

UNIVERSIDAD NACIONAL JOSE MARIA ARGUEDAS

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMA

**REQUERIIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES**

INGENIERIA DE SOFTWARE II

Docente: Ing. Iván Soria Solís

INTEGRANTES:

* Arcce Ataucusi Alejandro
* Flores Laura Sandy Pilar

EDITOR DE DIBUJO (Paint)

1. REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

El presente trabajo es un pequeño sistema fácil de uso, puedes hacer uso de este cuando guste ya que está en la web, la velocidad de respuesta dependerá de la red que el usuario este usando.

1. Lenguaje de programación HTML5, PHP, JS, CSS, AJAX.
2. Uso: el programa es para cualquier tipo de persona, no es necesario que usuario sea un experto en dibujo, por tanto, el uso libre.
3. Compatibilidad: funcionara en cualquier plataforma (sistema operativo) siempre en cuando el navegador que se esté utilizando sea compatible con las tecnologías HTML5, Ya sea el caso Mozilla Firefox, google Chrome, opera.
4. Uno de los requerimientos no funcionales también podemos mencionar , el desarrollo de este sistema es acorde a los documentos de casos de uso.

II.REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

1. Iconos de herramientas

* Grosores
* Numeración de grosores
* Colores
* Transparencia
* texto

1. Funciones

* Hacer dibujos: permitirá hacer trazos en el cuadro blanco, que es el lienzo. El mouse te permite realizar los trazos que desee, eligiendo color y grosor que quiera.
* Grosor de línea: permite elegir el grosor del trazo.
* colores: puedes elegir el color que quieras para poder hacer los trazos.
* Transparencia: esta herramienta permite editar darle un toque de nitidez.
* Texto: cuando uno desee guardar el trabajo, esta herramienta de texto te permite poner texto (puedes poner nombre de autor o alguna descripción que desee).
* Guardado: el aplicativo nos permitirá guardar el dibujo.